

## **1. Цели освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины «Программирование мобильных приложений» – формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника с учетом специфики направленности подготовки (профиля, специализации).

## **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.В.07

## **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-1 Способен разрабатывать компоненты программных продуктов ПК-1.2 Разрабатывает эксплуатационные спецификации на программные компоненты и их взаимодействие; ПК-1.4 Пишет программный код для решения практических задач;

### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

#### **знать:**

основы разработки проектов и программ для мобильных устройств; методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; предметную область применения мобильного приложения; тенденции развития технологий программирования мобильных устройств; особенности программирования для OS Windows Phone, Android, iOS; инструментальные средства и методы разработки мобильных приложений

#### **уметь:**

разрабатывать проекты и программы для мобильных устройств; применять методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; анализировать предметную область применения мобильного приложения; применять технологии программирования мобильных устройств; реализовывать основные приемы программирования для OS Windows Phone, Android, iOS; использовать инструментальные средства и методы разработки мобильных приложений

#### **владеть навыками и (или) опытом деятельности:**

навыками разработки проектов и программ для мобильных устройств; методикой создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; предметной областью применения мобильного приложения; навыками применения технологий программирования мобильных устройств; реализации основных приемов программирования для OS Windows Phone, Android, iOS; навыками использования инструментальных средств и методов разработки мобильных приложений

## **4. Общая трудоемкость дисциплины**

144( в часах) 4 з.е.

## **5. Формы контроля**

экзамен (4 курс )