

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Инженерная графика»

1. Цели освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины – формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 08.03.01 Строительство с учетом специфики направленности подготовки (профиля, специализации).

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.О.13

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-1 Способен решать задачи профессиональной деятельности на основе использования теоретических и практических основ естественных и технических наук, а также математического аппарата ОПК-1.6 Решает инженерно-геометрические задачи графическими способами; ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности ОПК-2.2 Выбирает и использует современное программное обеспечение для решения профессиональных задач;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

способы решения инженерных задач графическим способом на основе использования основ естественных и технических наук; способы решения геометрических задач графическим способом на основе использования естественных и технических наук; программное обеспечение для решения профессиональных задач; особенности применения программного обеспечения для решения профессиональных графических задач

уметь:

анализировать инженерные задачи графическим способом на основе использования основ технических наук; решать геометрические задачи графическим способом на основе использования естественных и технических наук; использовать программное обеспечение для решения профессиональных задач; выбирать программное обеспечение для решения графических задач

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

способами решения геометрических задач графическим способом; способами анализа геометрических задач графическим способом; программным обеспечением для решения профессиональных задач; навыками применения программного обеспечения для решения графических профессиональных задач

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (2 семестр)