

1. Цели освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины – формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика с учетом специфики направленности подготовки (профиля, специализации).

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.13

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-1 Способен выполнять работы и управление работами по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы ПК-1.5 Разрабатывает код информационной системы и баз данных информационной системы;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

языки программирования; принципы проектирования пользовательских интерфейсов ; методы оценка эффективности пользовательского интерфейса

уметь:

разрабатывать графические интерфейсы; использовать языки программирования для реализации графическим интерфейсов; использовать различные элементы среды разработки программного обеспечения

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

навыками разработки графических интерфейсов; навыками использования языками программирования для реализации графическим интерфейсов; навыками использования различных элементов среды разработки программного обеспечения

4. Общая трудоемкость дисциплины

108(в часах) 3 з.е.

5. Формы контроля

зачет (6 семестр)