

## Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование»

### **1. Цели освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины "Программирование" - формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика с учетом специфики направленности подготовки - Прикладная информатика в экономике

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.О.10

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения; ОПК-7.2 Разрабатывает алгоритмы и программные коды программных модулей для практического применения;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

##### **знать:**

современные среды разработки программ, базовые типы данных, основные операторы и операции; алгоритмические структуры (перехода, циклов) и операторы, их реализующие; массивы, указатели, файлы; функции; производные типы данных, особенности программирования функций и доступа к файлам; вычислительные динамические структуры данных; основы объектной парадигмы программирования; приложения Windows Forms; тестирование и отладку приложений

##### **уметь:**

разрабатывать программные продукты в современных инструментальных средах, используя базовые типы данных, основные операторы и операции; реализовать алгоритмические структуры при разработке программ; использовать массивы, указатели, динамическую память, файлы при разработке программ; использовать функции при разработке программ; использовать производные типы данных, особенности программирования функций и доступа к файлам; использовать вычислительные динамические структуры данных при разработке программ; применять объекты и классы при разработке программ; организовывать графический интерфейс пользователя и объектный подход при разработке приложений Windows Forms; тестировать и отлаживать приложения

##### **владеть навыками и (или) опытом деятельности:**

навыками разработки программ в современных инструментальных средах с использованием базовых типов данных, основных операторов и операций; навыками использования операторов, реализующих алгоритмические структуры, при разработке программ; навыками использования массивов, указателей, файлов, динамической памяти при разработке программ; навыками использования функций при разработке программ; навыками использования производных типов данных, особенностей программирования функций и доступа к файлам; навыками использования вычислительных динамических структур данных при разработке программ; навыками применения объектов и классов при разработке программ; навыками организации графического интерфейса пользователя и объектного подхода при разработке приложений Windows Forms; навыками тестирования и отладки приложений

### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

540( в часах) 15 з.е.

### **5. Формы контроля**

Зачет с оценкой (1 семестр ) экзамен (2 семестр ) экзамен (3 семестр ) КР (3 семестр )