

1. Цели освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины «Программирование мобильных приложений» – формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика с учетом специфики направленности подготовки (профиля, специализации).

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.07

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-1 Способен выполнять работы и управление работами по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы ПК-1.5 Разрабатывает код информационной системы и баз данных информационной системы;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

тенденции развития технологий программирования мобильных устройств; методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; особенности программирования для OS Windows Phone, Android, iOS

уметь:

программировать приложения для мобильных устройств; применять методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; проводить эффективное тестирование программ и приложений для мобильных устройств

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

анализом предметной области применения мобильного приложения; методикой создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; навыками практического применения инструментальных средств и методов разработки мобильных приложений

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (7 семестр)