Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные соответствую щей образовательной программой 09.03.03. Прикладная информатика, Прикладная информатика в экономике, 2020

Философия

История (история России, всеобщая история)

Информатика

Иностранный язык

Экономика

Введение в профессиональную деятельность

Имитационное моделирование

Безопасность жизнедеятельности

Физическая культура и спорт

Программирование

Объектно-ориентированное программирование

Базы данных

Проектирование информационных систем

Предметно-ориентированные информационные системы

Программирование и конфигурирование в информационных системах

Линейная алгебра и аналитическая геометрия

Математический анализ

Теория вероятностей и математическая статистика

Дискретная математика

Социология

Русский язык и культура речи

Информационная безопасность

Методы оптимизации

Правоведение

Психология

Проектный практикум

Метрология, стандартизация и сертификация

Операционные системы

Информационные системы и технологии

Методология и инструментарий моделирования бизнес-процессов

Автоматизация офисных приложений

Интеллектуальные системы в экономике

Автоматизация бизнес-процессов

Архитектура предприятия

Основы электронного бизнеса

Программирование мобильных приложений

Информационный менеджмент

Разработка клиент-серверных приложений

Веб-программирование

Сетевые технологии

Бухгалтерский и управленческий учет

Проектирование графических интерфейсов

Пакеты прикладных программ

Финансы, денежное обращение и кредит

Технологии обработки информации

Реклама в Интернет

Информационные системы в экономике

Управление информационным проектом

Программная инженерия

Анализ данных в бизнес-системах

Информационно-аналитические системы

Информационные технологии бизнес-планирования

Бизнес-планирование на предприятии

Баскетбол

Волейбол

Моделирование бизнес-процессов

Организация добровольческой (волонтёрской) деятельности и взаимодействие с социально ориентированными некоммерческими организациями

Психология (инклюзивный курс)